

# Prefeitura Municipal de Manoel Vitorino

Contrato



**ESTADO DA BAHIA**  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE MANOEL VITORINO**  
**GABINETE DO PREFEITO**

**Ratificação de extrato de Contrato nº 068/2014 , do Processo de Dispensa de Licitação 023/2014 , Publicado na segunda-feira , 06 de Janeiro de 2014. Onde veio corrigir o Nº da Dispensa de licitação que estava 002/2014 e Contrato que estava 039/2014.**

### TERMO DE RATIFICAÇÃO E HOMOLOGAÇÃO

O Prefeito do Município de Manoel Vitorino – Estado da Bahia, depois de analisado o parecer jurídico e, considerando a legalidade do procedimento, julgamento, habilitação e resultado relativo ao Processo de **Dispensa de Licitação nº 023/2014**, que tem como objetivo a locação de um imóvel onde funcionará o Conselho Tutelar do município, resolve **Ratificar, Adjudicar e Homologar** o presente em favor da Sr.<sup>a</sup> **Anelita Maria de Jesus** CPF: **659.275.832-04** autorizando desde já a sua contratação.

*Manoel Vitorino – BA, 02 de Janeiro de 2014.*

***Lenilton Pereira Lopes***  
***Prefeito Municipal***

### EXTRATO DE CONTRATO

#### ***CONTRATO N°.068/2014 DE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS***

A celebração do presente contrato foi autorizado pelo Prefeito Municipal de MANOEL VITORINO, Sr. Lenilton Pereira Lopes, e resulta do processo de **Dispensa de Licitação nº 023/2014**, a saber:

**Órgão:** Prefeitura Municipal de Manoel Vitorino.

**Setor:** Secretaria Municipal de Assistência Social.

**Objeto:** Locação de Imóvel medindo 10x20, com 05 cômodos e 01 banheiro, localizado na Praça Mateus Vaz, nº 59, Centro, Manoel Vitorino. Onde funcionará o Conselho Tutelar Municipal.

**Assinatura:** 02/01/2014    **Vigência:** 31/12/2014.

**Firma Contratada:**

**Empresa:** Anelita Maria de Jesus

**CPF:** 659.275.835-04

**Endereço:** Rua José Cirilo, 110, centro, Manoel Vitorino/BA

**Valor Total do Contrato:** R\$ 3.600,00 (Três mil e Seiscentos Reais).

*Avenida Gabriel Dantas Novaes, 200, Centro, CEP: 45.240-000 - Telefone: 3549-2545/2547/2146  
 CNPJ:13.894.886/0001-06*

*Pag. 1x1*