

Prefeitura Municipal de Uauá

Decreto



ESTADO DA BAHIA
PREFEITURA MUNICIPAL DE UAUÁ

C.N.P.J.: 13.698.758/0001-97

Município: Uauá

ETO FINANCEIRO Nº 115/20 de Novembro de 2020

Altera o Quadro de Detalhamento de Despesa-QDD do Poder Executivo relativo ao exercício de 2020.

O(A) PREFEITO(A) DO MUNICÍPIO DE Uauá, Estado da Bahia, no uso de suas atribuições, com fundamento no que dispõe a Lei Municipal nº 602, de 26 de Junho de 2019.

DECRETA:

Art. 1º - Fica alterado, na forma do Anexo Único deste Decreto, o Quadro de Detalhamento de Despesa - QDD.

Art. 2º - Este Decreto entra em vigor na data de sua assinatura.

Gabinete do(a) Prefeito(a), 23 de Novembro de 2020.

Lindomar de Abreu Dantas
Prefeito Municipal

Prefeitura Municipal de Uauá



ESTADO DA BAHIA
PREFEITURA MUNICIPAL DE UAUÁ
C.N.P.J.: 13.698.758/0001-97
Município: Uauá

Decreto N.º 000115/20
ANEXO ÚNICO
ALTERAÇÃO DO QUADRO DE DETALHAMENTO DA DESPESA-QDD

Órgão / Unidade		Natureza Despesa			Alteração	
Classificação Funcional Programática / Ação		Detalhamento			(Em R\$)	
Código	Denominação	Grupo/ Modalidade	Elemento	Fonte Recurso	Reforço	Anulação
12.00	SECRETARIA MUNICIPAL DE SAUDE				1.500,00	1.500,00
12.16	FUNDO MUNICIPAL DE SAUDE				1.500,00	1.500,00
10.302.022.2.014	- MANUTENÇÃO DO HOSPITAL MUNICIPAL				600,00	600,00
		3.3.90	14	6.1.02.15	0,00	600,00
		3.3.90	30	6.1.02.15	500,00	0,00
		3.3.90	39	6.1.02.15	100,00	0,00
				Total do Grupo:	600,00	600,00
10.301.023.2.019	- MANUTENÇÃO DAS AÇÕES DE ATENÇÃO BÁSICA A SAÚDE				900,00	900,00
		3.3.90	30	6.1.02.15	0,00	900,00
		3.3.90	39	6.1.02.15	900,00	0,00
				Total do Grupo:	900,00	900,00
14.00	SEC MUN DE CULTURA, TURISMO E MEIO AMBIENTE				1.500,00	1.500,00
14.14	SEC MUN DE CULTURA, TURISMO E MEIO AMBIENTE				1.500,00	1.500,00
04.122.030.2.049	- MANUTENÇÃO DA SECRETARIA DE CULTURA TURISMO E MEIO AMBI				1.500,00	1.500,00
		3.3.90	30	0.1.00.00	0,00	1.500,00
		3.3.90	35	0.1.00.00	1.500,00	0,00
				Total do Grupo:	1.500,00	1.500,00
TOTAL GERAL					3.000,00	3.000,00

Lindomar de Abreu Dantas
Prefeito Municipal